

SUPER

ESPECIAL: Escolha o seu console

GAMEPOWER

Nº 134f

AS IMAGENS DOS
MELHORES GAMES



SÓ JOGACOS!

Fight Night Round 4

Transformers Revenge of the Fallen

Harry Potter and The Half-Blood Prince

The Legendary Starfy

Monster Hunter Freedom Unite

GTA IV

Todos os mapas

THE CONDUIT

CHEGA ARRASANDO NO Wii



JOGOS DESTA EDIÇÃO

P.STATION 3

Alpha Protocol
Afrika: A Step Into Duma Stepp
Call Of Juarez Bound In Blood
Fight Night Round 4
Harry Potter And The Half-blood Prince
Grand Theft Auto IV
Ncaa Football 2010 Hands-on
Singularity
The Beatles: Rock Band
The Bigs 2
Transformers: Revenge Of The Fallen
Tiger Woods PGA Tour 10

X-BOX 360

Alpha Protocol
Ben 10: Vilgax Attacks
Call Of Juarez Bound In Blood
Fight Night Round 4
Harry Potter And The Half-blood Prince
Grand Theft Auto IV
Ncaa Football 2010 Hands-on
Singularity
The Beatles: Rock Band
The Bigs 2
Transformers: Revenge Of The Fallen
Tiger Woods PGA Tour 10

WII

Ben 10: Vilgax Attacks
Gran Slam Tennis
Harry Potter And The Half-blood Prince
Mario Kart Wii
Resident Evil: The Darkside Chronicles
The Beatles: Rock Band
The Bigs 2
The Conduit
Tiger Woods PGA Tour 10
Wii Sports Resort

P.STATION 2

Ben 10: Vilgax Attacks
Harry Potter And The Half-blood Prince
Ncaa Football 2010 Hands-on
The Bigs 2
Tiger Woods PGA Tour 10

NINTENDO DS

Ben 10: Vilgax Attacks
Flower, Sun And Rain
Harry Potter And The Half-blood Prince
Shin Megami Tensei: Devil Survivor
The Legend of Zelda Spirit Tracks
The Legendary Starfy

SONY PSP

Ben 10: Vilgax Attacks
Harry Potter And The Half-blood Prince
Monster Hunter Freedom Unite
The Bigs 2
Tiger Woods PGA Tour 10

PC

Alpha Protocol
Call Of Juarez Bound In Blood
Grand Theft Auto IV
Harry Potter And The Half-blood Prince
Singularity

SUPER NINTENDO

Wild Guns

SUPER GAMEPOWER



AVALANCHE DE BRUXARIA

*Novo game de Harry
Potter sai pra todas as
plataformas*



ROBOS A SOLTA

*Novo game dos Transformers
arrasa no ps3 e xbox360*



FPS COMPETENTE

*The Conduit chega
pra mostrar que o
Wii pode ser mais
que só passatempo*



MAIS UM MASCOTE

*Starfy se junta às
estrelas da Nintendo*

CIRCUITO ABERTO 6

*Dicas pra comprar
o seu videogame*

SGP DICAS 28

*Os mapas de
GTAIV*

PAPO GAMER 30

*Estréia da nova
seção*

PRÉ- ESTRÉIA 10

*Vem aí mais um
Resident Evil*

FLASHBACK 31

*Relembre o
clássico Wild Guns*

BITMANIA 32

*Ressuscitamos a
antiga seção da
GamePower*

Voltamos!

Não da forma que muitos gostariam, mas voltamos.

Talvez esse seja o modelo de revista perfeito para um mundo perfeito, mas como (felizmente) o mundo não é tão socialista assim vamos seguindo como podemos! Eu estava um pouco deprimido em casa, sem nada pra fazer nem ninguém para mandar, então resolvi reunir a galera de novo e botar todo mundo pra trabalhar. O resultado não poderia ser melhor, acho que o pessoal tava mesmo afim de voltar a fazer aquela que já foi a melhor revista de games do Brasil! E voltamos arrasando, exatamente como o game da capa, The Conduit é mesmo arrasador! Mas tem muito mais nesta edição, e o melhor: pra todos os gostos! As gatinhas vão adorar The Legendary Starfy, novo mascote da BigN. Os brigões de plantão vão se deliciar com Fight Night Round 4, sem falar na galera dos esportes com Grand Slam Tennis, The Bigs 2 e Tiger Woods PGA Tour. Além disso, tem uma matéria super especial com as melhores dicas pra você escolher o seu console novo e as imagens dos principais games que agitaram essa última E3 e que logo vão estar estourando por aí! Além disso ainda tem a estréia do PapoGamer e o retorno da Bitmania, seção da antiga Game Power antes da fusão com a Super Game, e por falar em retorno, até eu acabei voltando a fazer alguns reviews!

Espero que todos curtam a volta da revista tanto quanto nós, que mais do que editores, redatores e colaboradores, somos acima de tudo, fãs de videogame, e é claro fãs da SGP!



O CHEFE

Yo man!

Este gringo aqui não poderia ter ficado mais feliz quando o Chefe ligou dizendo que a SGP iria voltar! O único problema é que eu acabei voltando pros States nesse tempo em que a revista saiu de circulação, mas o chefe mandou eu ficar por aqui mesmo e ir mandando as novidades assim que elas forem aparecendo, eu acho que é desculpa pra não pagar a passagem, mas pelo menos vocês vão ficar sabendo de tudo que anda rolando de novidades com muito mais rapidez!

Ah e assim que der a gente volta com as nossas pesquisas de opinião e enquetes. Pois a sua opinião é o mais importante



**Akira é
gora?**

É bom estar de volta galera, mesmo porque eu já não tava mais aguentando o cheiro de pastel! Nessa edição eu não tenho muito o que comentar, já que ainda estamos botando ordem aqui na redação, ou melhor, na casa, já que estamos usando o apê do chefe como QG! Talvez no mês que vem eu tenha que corrigir algum errinho da galera!



SGP
CARTAS

ARTE NO ENVELOPE

Já podem ir preparando as suas obras de arte que na próxima edição a Arte no Envelope volta com tudo! Como ainda não temos um endereço físico definitivo, os trabalhos devem ser enviados por e-mail, portanto é necessário escaneá-los ou produzi-los através de aparelhos especiais como caneta óptica. Os desenhos devem ser enviados para o endereço supergamepower@gmail.com

SGP
RESPONDE

Mande suas dúvidas, críticas, opiniões, sugestões e tudo o mais que lhe der na telha. Os experts da SGP estão a sua disposição em vários canais para lhe ouvir e ajudá-lo! Por enquanto ainda estamos sem endereço físico, portanto mande suas cartas para o nosso e-mail supergamepower@gmail.com
ATENÇÃO: A revista SuperGamePower se reserva o direito de editar as cartas e e-mails recebidos

SGP na rede

 **carta do mês**

ROSA SHOCK

Escreva sempre para
SuperGamePower, a melhor
revista de games do planeta!!
O chefe quer saber sua opinião
sobre o que rola em SGP.

MANDE-NOS UM E-MAIL
supergamepower@gmail.com



MARJORIE BROS

A Marjorie voltou com tudo! E do alto dos seus 43 aninhos (estamos proibidos de comentar qualquer assunto relacionado com idade por aqui) pode-se dizer que ela ainda é a maior musa do Brasil quando o papo é videogames! E a experiência só ajuda nesses casos, encontrei ela mandando ver numa casa de arcades clássicos (que é dela por sinal). Teve um muleque que ficou meio tonto de tanto levar porrada em Tekken 3, mas isso foi porque ele chamou ela de tia. Quando perguntada sobre o assunto a loura desconversa!



MARCELO KAMIKAZE

Quando entrei em contato com o japa ele disse que estava administrando os negócios do pai, mas na verdade ele tava mesmo era fritando os pastéis na pastelaria do velho! Pro meu espanto, encontrei o Akira fazendo bico de garçom por lá! Não tive dúvidas e trouxe logo as duas cabeças pensantes da revista de volta. Quem não ficou muito contente foi o pai do Kamikaze, ainda mais porque os primeiros dias de trabalho foram movidos a pastéis (ainda não pagos). Todo mundo gostou, só o Akira que não comeu nenhum!



THE LEGENDARY STARFY

NINTENDO DS

Marjorie Bros.



MONSTER HUNTER FREEDOM UNITED

PSP

Marcelo Kamikaze



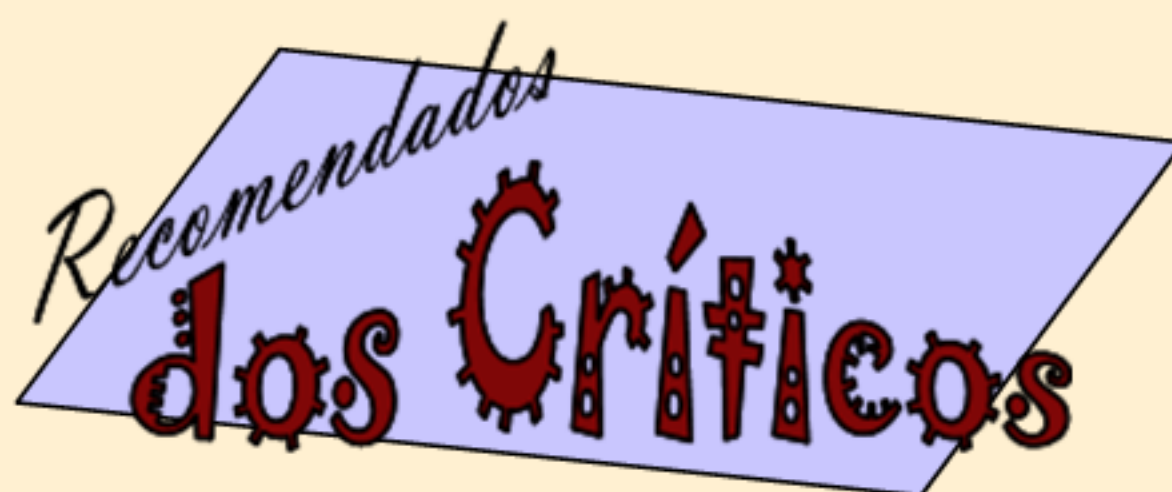
BABY BETINHO

Nesse período que a SGP ficou fora de circulação, Baby tentou novos rumos na sua vida. Fez ioga, aprendeu técnicas de meditação budista e estava em busca do nirvana. Quando o encontrei ele me disse que era um novo homem. Mas quando eu disse que a SGP ia voltar e que Fight Night Round 4 precisava ser avaliado o cara foi logo arrancando a roupa de monge e socando uns sujeitos carecas que ficaram no caminho. Fica estranhamente surdo quando o assunto são trajes compridos e cor de laranja.



LORD MATHIAS

Nosso querido Lord estava descansando nas praias do Guarujá quando o encontrei. Ele agora é consultor esportivo e estava dando umas dicas pro Dunga pelo celular. É bom ele ir se aquecendo mesmo porque logo logo a copa vem aí e jogo de futebol aparece de tudo quanto é lado. Isso sem contar que já nesse mês teve uma batelada de games esportivos. Polivalente como sempre, ele detonou em Grand Slam Tennis, deu uma força pro Tiger Woods no último PGA Tour, e ainda arrasou no arrasador The Conduit.



FIGHT NIGHT ROUND 4

PS3/XBOX360

Baby Betinho



THE CONDUIT

Wii

Lord Mathias



COMPRAR OU NÃO COMPRAR?

A SGP mostra pra você as melhores opções da atual geração de consoles e dá todas as dicas pra você fazer um bom negócio na hora de investir na sua diversão!

Todo gamer já teve dúvidas sobre qual console comprar, afinal, pra nós brasileiros, um videogame novo pode significar um rombo no orçamento. Por isso escolher bem e conhecer cada opção é muito importante. O mercado de games sempre foi um caldeirão fervilhando de novidades, mas nos últimos anos isso se intensificou e hoje é uma indústria poderosa e com orçamentos gigantescos, comparáveis as grandes produções de Hollywood nos bons tempos. A quantidade de consoles que estão disponíveis no mercado atualmente lembra a época da disputa entre Sega e Nintendo na era dos 16 bits, nos idos de 1994, que lideravam o mercado e eram seguidas por empresas como a Atari e seu Jaguar, Panasonic com o 3DO e a iminente entrada da Sony no mercado, sem contar o portátil Game Boy. Hoje também existem muitas opções, e se hoje existe uma maior facilidade de se obter informações sobre os produtos, o mesmo não se pode dizer do acesso aos consoles em si, pois os preços estão bem salgados. Por isso é melhor pensar



muito bem e escolher o console que melhor se enquadra no seu perfil de jogador e principalmente no seu orçamento, pois desembolsar mais de R\$ 2.000,00 numa máquina nova e depois se arrepender é um péssimo negócio. Por isso vamos mostrar pra você todos os consoles do momento e dar todas as dicas pra fazer um bom negócio.

NOVO KID ICARUS A CAMINHO

“Aguardem, por favor.” Estas foram as palavras de Shigeru Miyamoto quando perguntado sobre o game nesta última E3.



Os fãs andam ansiosos desde a aparição do herói do game em **Smash Bros. Brawl** e o relançamento do game original do NES no Virtual Console.

ALIENS RPG CANCELADO



Sega e Obsidian confirmam que não estão mais trabalhando no jogo e que ele está oficialmente cancelado, porém *Aliens vs. Predator* e *Aliens: Colonial Marines*, games de tiro da franquia em que a Sega vem trabalhando, serão lançados em 2010.

XBox360 - Microsoft

O Xbox360 nasceu para tentar competir com a Sony pela supremacia do mercado, já que seu antecessor não foi páreo para o PS2. Com distribuição oficial no Brasil, está disponível em três versões: Arcade (básica), Premium e Elite e seus preços variam entre R\$1.800,00 e R\$2.400,00. A versão Elite, mais completa, traz um disco rígido de 120GB, um cabo HDMI e o console na cor preta. Sua biblioteca de jogos é bastante extensa, mas a maioria dos seus jogos também está disponível para PS3 e PC. Alguns destaques são Halo 3, GTA IV, Braid e Fallout 3.

PlayStation 3 – Sony

O terceiro PlayStation da Sony surgiu com a difícil missão de equiparar-se aos seus antecessores. O PlayStation foi um marco na história do videogame que nem mesmo a Sony esperava que fosse tão bem sucedido, o PS2 conseguiu manter a hegemonia e até aumentá-la apesar de alguns problemas e críticas no lançamento, coisa que o PS3 também enfrentou, como superaquecimento de hardware e críticas negativas dos primeiros games. Hoje esses problemas estão sanados e o console conta com ótimos títulos como Metal Gear Solid 4, Little Big Planet e Uncharted. Pode ser encontrado em duas versões, com variação do disco rígido (80GB e 160GB) e seus preços variam de R\$1800,00 a R\$2500,00. A grande vantagem com relação ao Xbox360 é a possibilidade do console reproduzir mídia blu-ray.

Wii – Nintendo

O Nintendo Wii causou uma verdadeira revolução no mercado de games com seu sistema de reconhecimento de movimentos. Tal novidade fez dele um dos maiores recordes de vendas da história, e mesmo sendo inferior ao Xbox360 e PS3, em alguns momentos chegou vender o dobro dos concorrentes somados. Por vender bastante, é claro que possui uma infinidade de jogos, mas a principal

reclamação é que tais games são, em sua maioria, de caráter casual e familiar como o simulador de ginástica Wii Fit, ou Wii Sports. A bem da verdade é que casuais ou não, a Nintendo possui a maior biblioteca de games exclusivos, como Metroid, Smash Bros., Pokémon, F-Zero, Pikmin, Animal Crossing, Zelda e toda a imensa linha de games do Mario. Porém outras empresas também investem em games hardcore, como a Sega com Mad World e The Conduit, Ubisoft com Red Steel e Square Enix com a série paralela de Final Fantasy Crystal Chronicles, entre outras. Seu preço fica em torno de R\$1500,00

Playstation 2 – Sony

O veterano PS2 ainda possui lançamentos regulares, coisa iniciada pela Sony, que propositadamente, ou não, acaba lançando um novo console sem grandes títulos ou em pouca quantidade, e isso acaba de certa forma favorecendo o console já existente, foi assim com o PS1 e também com o PS2. Antigamente, quando um novo console era lançado, quase que imediatamente os lançamentos para o modelo antigo paravam de aparecer (isso nos E.U.A, que fique bem claro). O PS2 certamente possui a maior biblioteca de games no mercado e seu preço está bastante acessível, podendo ser encontrado na faixa dos R\$500,00. Mas é um console que terá uma gradativa queda em lançamentos, ficando esses games mais restritos a estilos esportivos ou baseados em desenhos animados e filmes, como Ben 10 (preview nesta edição) ou Transformers.

Nintendo DS e Sony PSP

Os portáteis também marcam presença, mas neste caso seus públicos são bastante distintos, enquanto o DS recebe todos os meses uma avalanche de títulos de RPG e games casuais, o PSP ainda não conseguiu “aparecer” com força neste mercado, sempre dominado pela Nintendo, seus games tem um apelo mais adulto que o DS, porém, a quantidade de jogos é muito inferior. Os preços de ambos variam de R\$700,00 e R\$1.000,00.

NITHO LANÇA LINHA SPORT PACK NINTENDO WII

Se você quer ainda mais realismo nos games de Wii, a Nitho está lançando a linha Sport Pack. O conjunto acompanha duas raquetes de tênis, tacos de golfe e beisebol, além disso, a empresa ainda fabrica um controle em forma de revólver e recarregadores para o Wii remote



ESPECIAL

OS MELHORES GAMES QUE ABALARAM A FEIRA

NINTENDO



Wii Sports Resort



New Super Mario Bros. Wii



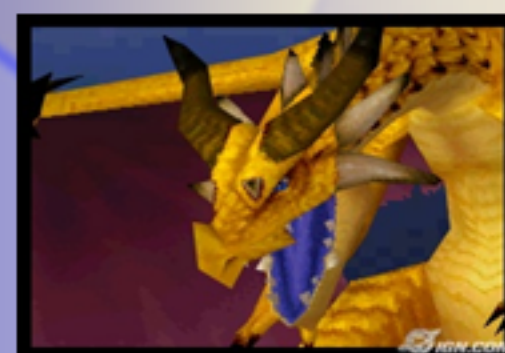
Sin and Punishment 2



Monado: Beginning of the World



Metroid: Other M



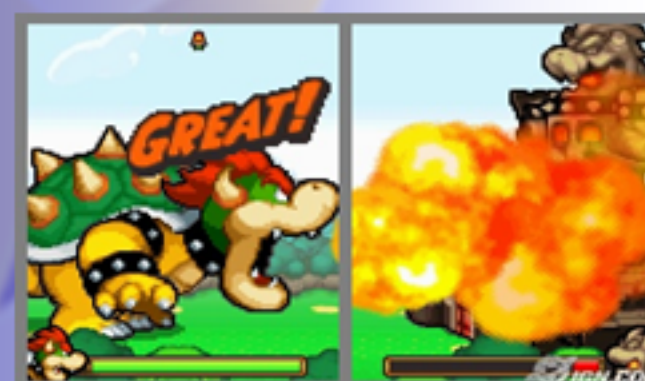
Golden Sun DS



Super Mario Galaxy 2

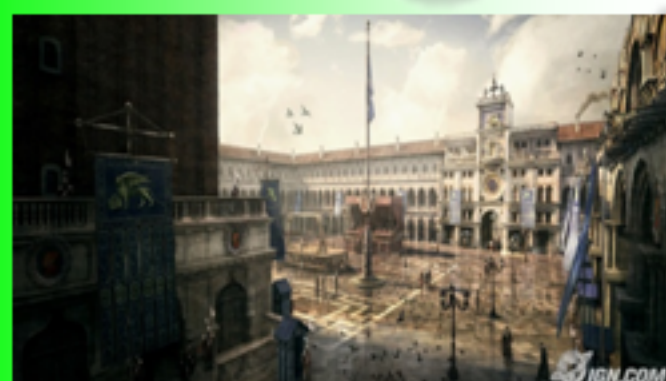


Endless Ocean 2



Mario & Luigi: Bowser's Inside Story

UBISOFT



Assassin's Creed II



Red Steel 2



Tom Clancy's Splinter Cell: Conviction

PARADOX INTERACTIVE

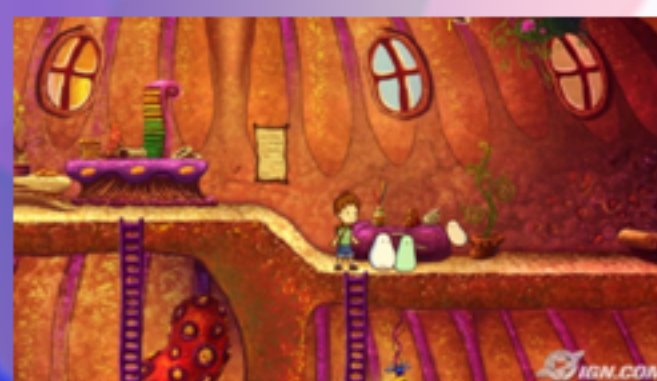


East India Company



Hearts of Iron III

MAJESCO



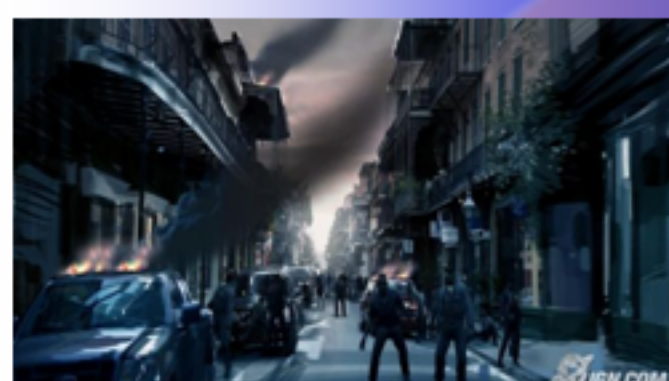
A Boy and His Blob

NAMCO BANDAI



Tekken 6

VALVE



Left 4 Dead 2

XSEED GAMES



Arc Rise Fantasia

SEGA



Daisy Fuentes Pilates



Mario & Sonic at the Olympic Winter Games



Phantasy Star Zero



Planet 51



Sonic All-Stars Racing

IGNITION ENTERTAINMENT



The King of Fighters XII

MICROSOFT



Alan Wake



Forza Motorsport 3



Halo 3: ODST

CAPCOM



Tatsunoko vs. Capcom:
Ultimate All Stars



Lost Planet 2



Resident Evil:
The Darkside Chronicles

KONAMI



Karaoke Revolution

SONY



Gran Turismo PSP



White Knight Chronicles



God of War III

SQUARE ENIX



Dissidia Final Fantasy



Supreme Commander 2

CODEMASTERS



Dirt 2



Silent Hill:
Shattered Memories



Uncharted 2:
Among Thieves



Jak and Daxter:
The Lost Frontier



Final Fantasy XIII



Order of War

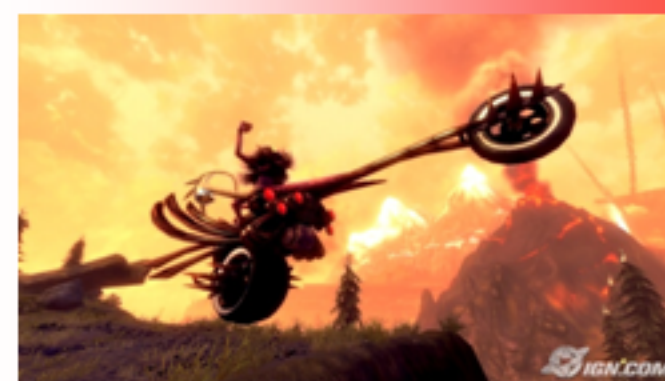


Overlord: Dark Legend



Castlevania:
Lords of Shadow

ELECTRONIC ARTS



Brütal Legend



FIFA Soccer 2010



Mass Effect 2



Madden NFL 2010



Need for Speed Nitro



Need for Speed Shift

WARNER BROS. INTERACTIVE



Scribblenauts

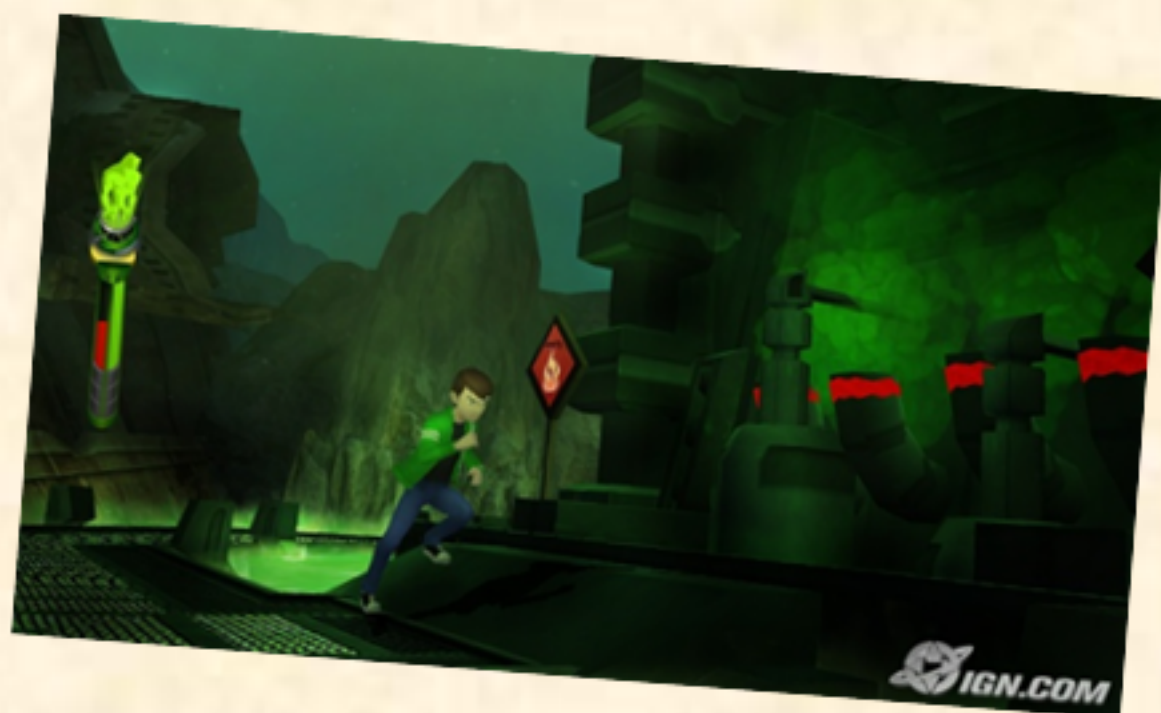
Pré-Estréia

No retorno da pré-estréia não dá pra não sentir um pouquinho de nostalgia dos tempos da transição dos 16 para os 32 bits, quando um mesmo jogo era lançado para vários consoles. *Ben 10 Alien Force* e *The Beatles: Rock Band* são alguns exemplos.



**BEN 10 ALIEN FORCE:
VILGAX ATTACKS**
D3 PUBLISHER
ação
XBox360 Wii PSP PS2 DS

Uns dos desenhos mais bacanas da tv está ganhando mais um game, e pra quase todos os consoles. A história já é manjada, você possui um aparelho, o omnitrix, que permite transforma-lo em 10 criaturas diferentes para combater aliens e monstros do espaço. A treta rola contra o grande vilão da série Vilgax e o jogo é baseado na nova temporada do desenho que já está rolando nos States a algum tempo



e mostra Ben e sua irmã adolescentes. O visual está animal, muito colorido e detalhado. Promete agradar os mais novos, mas os mais velhos vão querer tirar uma casquinha.



Disponível em Outubro



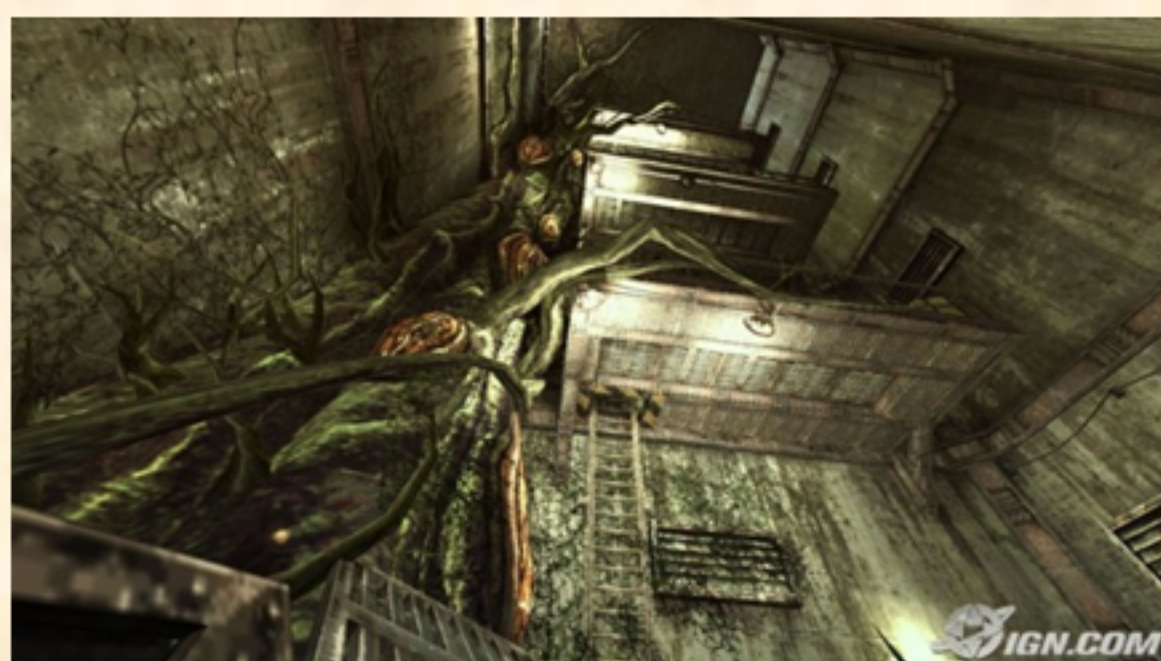
RESIDENT EVIL: THE DARKSIDE CHRONICLES

CAPCOM
ação/tiro
Wii

Os zumbis vão voltar em 2010! A melhor série de terror estará de volta ao Wii com este spin-off (game que não pertence a série principal) de arrasar. Este episódio se passará logo após RE 2, o jogador voltará a Raccoon City e irá controlar Claire Redfield e Leon Kennedy novamente.



Os gráficos estão espetaculares, um dos melhores do Wii e a Capcom garante uma movimentação suave e sistema de câmera inovador, aproveitando as vantagens do detector de movimentos do console da Nintendo, aliás, o game é exclusividade do Wii. Vá preparando a mira e os reflexos porque os mortos vivos vão querer o seu sangue!



Sem previsão de lançamento



NCAA FOOTBALL 2010 HANDS-ON EA SPORTS

Esporte

PS3 Xbox360 PSP PS2



Os amantes do futebol americano já podem ir se aquecendo que a aclamada série da EA do gênero já está estourando. A movimentação está ótima e os controles rápidos e eficientes. Os consoles da nova geração terão um game cheio de detalhes e efeitos fantásticos. O som da torcida está perfeito, os animados narradores americanos também e talvez isso seja o único ponto fraco. Se você é um fã do esporte da bola oval não pode perder esse ótimo game.

Já disponível



NATUSUME Simulação PS3



Quer conhecer a Africa? Que tal um safari virtual? É o que a Natsume está prometendo com este simulador de fotógrafo(!). Buscando elevar as capacidades gráficas do PS3 a níveis nunca antes vistos, este game poderá ser considerado um verdadeiro documentário interativo, você vai se sentir num programa do Discovery Channel!



Sem previsão de lançamento

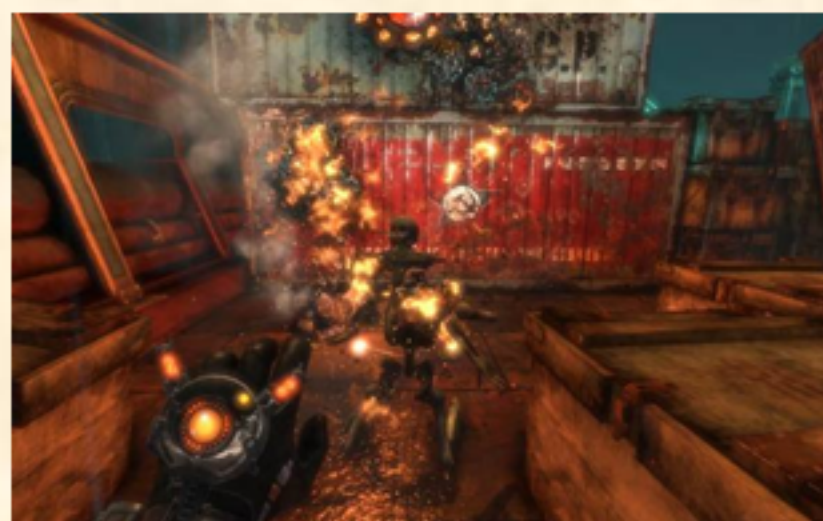


SINGULARITY

ACTIVISION

Ação

Xbox360 PS3 PC



Depois de sofrer um acidente com o avião em que estava um agente americano acorda com um objeto em seu braço que lhe permite avançar, ou regredir o tempo. Até aí tudo bem, mas nesse caso esse objeto é uma arma e o tempo vai mudar somente para as coisas ou inimigos que você apontar, ou seja, você poderá regredir uma árvore até ela se tornar uma semente, ou envelhecer os inimigos até matá-los de velhice! Esse game promete.

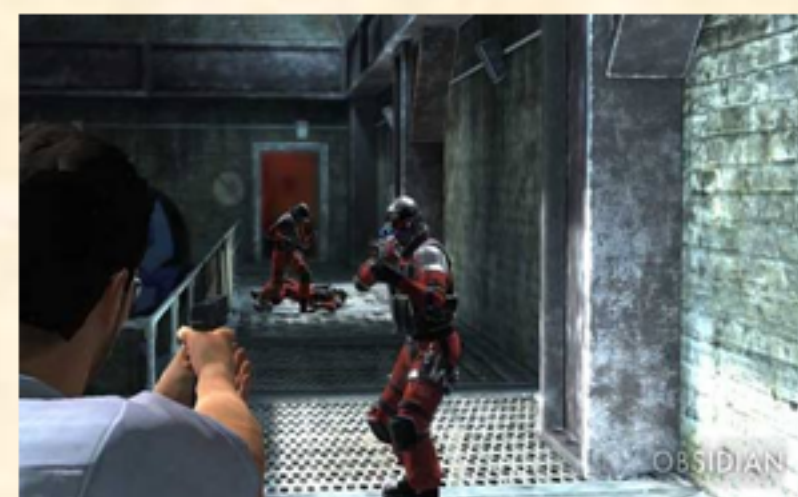
Sem previsão de lançamento

ALPHA PROTOCOL

SEGA

RPG

Xbox360 PS3 PC



Olhando as imagens qualquer um diz que a nova promessa da Sega é um game de ação, mas AP é um RPG. Logo de cara você vai ter de infiltrar-se numa base inimiga, e o objetivo do game ficará bem claro, você é um espião e portanto tem que ser discreto.



É claro que rola muita ação, mas se tratando de um RPG, você terá várias opções de customização de armar acessórios e muitos itens diferentes, tudo num ambiente bem realista e atual.

Sem previsão de lançamento



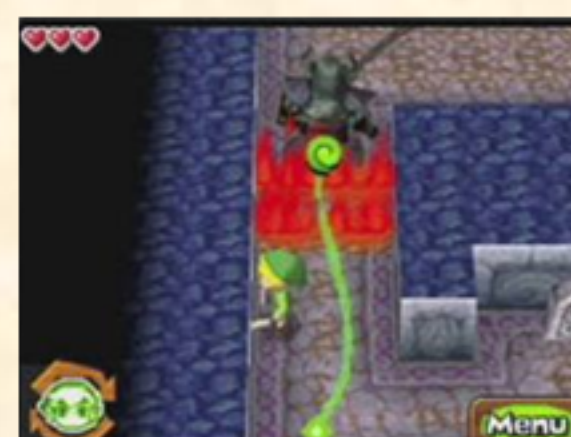
THE LEGEND OF ZELDA

SPIRIT TRACKS

NINTENDO

RPG

NINTENDO DS



Zelda como sempre dispensa comentários, nesta segunda aventura do DS, a história segue o enredo de Phantom Hourglass. Os gráficos estão maravilhosos e o mestre Miyamoto promete surpreender novamente.

Se depender do outros jogos da série, este será mais um arrasa quartirão da Big N.

Disponível em Setembro



THE BEATLES: ROCK BAND

MTV GAMES

Musical

Xbox360 PS3 Wii

Quando Guitar Hero surgiu e arrebatou milhares de fãs, era certo que games que trouxessem músicas de uma única banda de sucesso surgissem. Depois de Aerosmith e Metallica, era também certo que a maior banda de todos os tempos ganharia a sua versão. Uma das grandes estrelas desta E3, este já nasce como um best-seller.



Disponível em 9 de Setembro



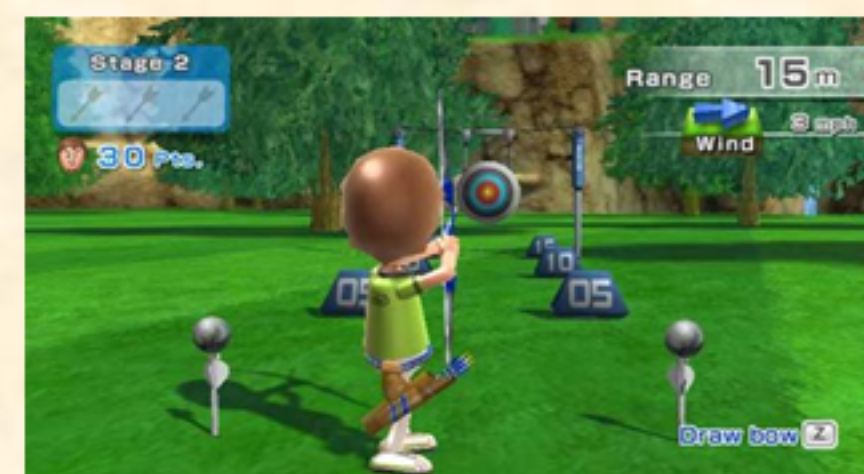
WII SPORTS RESORT

NINTENDO

Esporte / Casual

Wii

Um dos carros chefes do Wii está ganhando uma sequência incrível. Os adeptos dos esportes de sofá terão a disposição uma infinidade de novas modalidades e tudo muito mais preciso graças ao acessório Wii Motion Plus

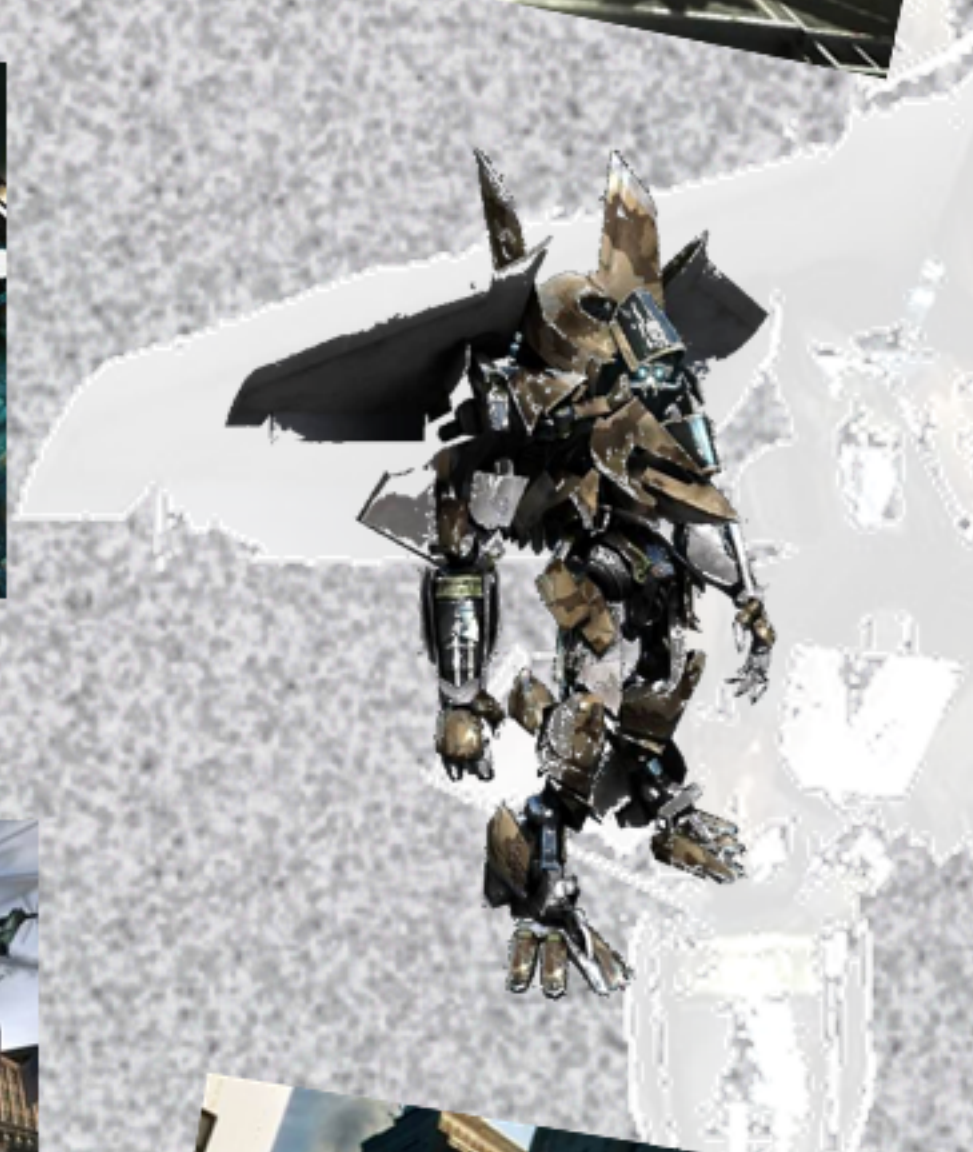
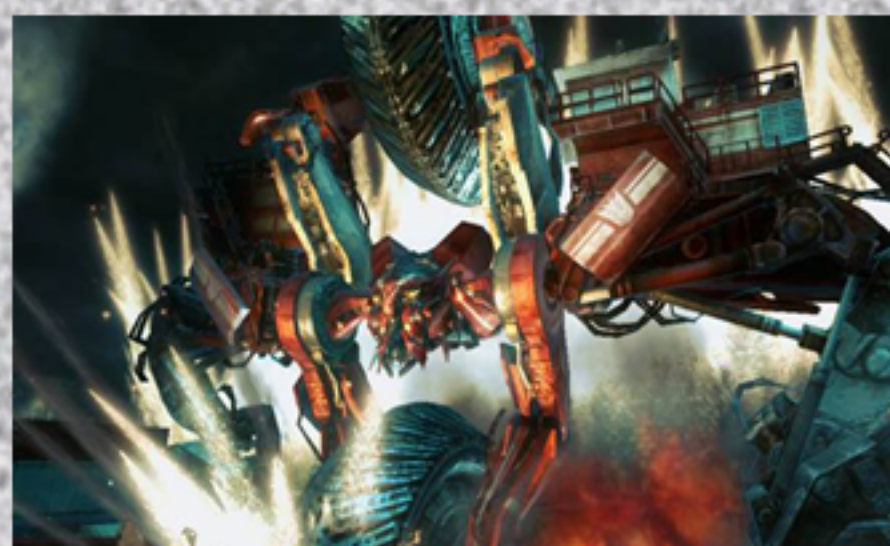


Disponível em 26 de Julho



Por Chefe

Game baseado em filme de sucesso, lançado junto com a versão cinematográfica. Já é o suficiente para alguns já irem ficando com um pé atrás. Não sem razão, jogo baseado em filme geralmente vale no máximo uma alugada, e Transformers Revenge of the Fallen segue no mesmo caminho. Não que o game seja ruim, mas assim como o filme, que também não é lá grande coisa, serve apenas como uma diversão desenganada.



A parte visual é bem, digamos assim, "conservadora", não tem defeitos, mas também não tem nada demais, o som também é apenas funcional. O que faz você ter vontade jogar o joystick pela janela são os horrendos controles.

Para se transformar em veículo não basta apenas apertar o botão, você precisa mantê-lo pressionado, e com quatro rodas você tem duas velocidades, rápida e mais rápida ainda, tendo apenas o freio pra ajudar nas curvas, em cenários mais apertados a coisa pode ser desastrosa. Você pode

escolher entre Autobots ou Decepticons, os primeiros protegem, os outros destroem. A história segue a mesma do filme,

se você já assistiu não terá problemas pra se habituar, se ainda não viu não se preocupe, assim como na telona a história não faz muita diferença. Ah, e o jogo ainda terá versões para Wii, PSP, PS2, DS e PC.





FIGHT NIGHT ROUND 4



Por Baby Betinho

Eu sei que nos games de esporte quem manda é o Lord, mas quando o negócio tem porrada, não tem pra ninguém, o Baby aqui detona. E quando a porrada é de qualidade, aí é que eu não largo o controller! Fight Night Round 4 dá sequência a série de boxe da EA, e essa versão traz tudo que havia de melhor no game anterior e um pouco mais. O ótimo sistema de soco e defesa usando os dois manches analógicos continua presente, só que agora a força do soco é calculada conforme a perfeição com que ele é realizado. E isso não é tudo, você tem a disposição 40 pugilistas, entre os famosos estão Sugar Ray Leonard, Muhammad Ali, Mike Tyson, entre outros. Dá pra realizar aquele sonho de juntar Tyson e Ali pra ver quem é o maior.



Além disso ainda há a possibilidade de criar seu próprio lutador com inúmeras variações, elevando e muito a diversão. Some a isso os gráficos mais perfeitos já vistos num game do gênero, uma movimentação suave e ótimos efeitos sonoros, e você tem o melhor simulador de boxe da atualidade. Se você curte o esporte, não dá pra perder por nada desse mundo, Fight!



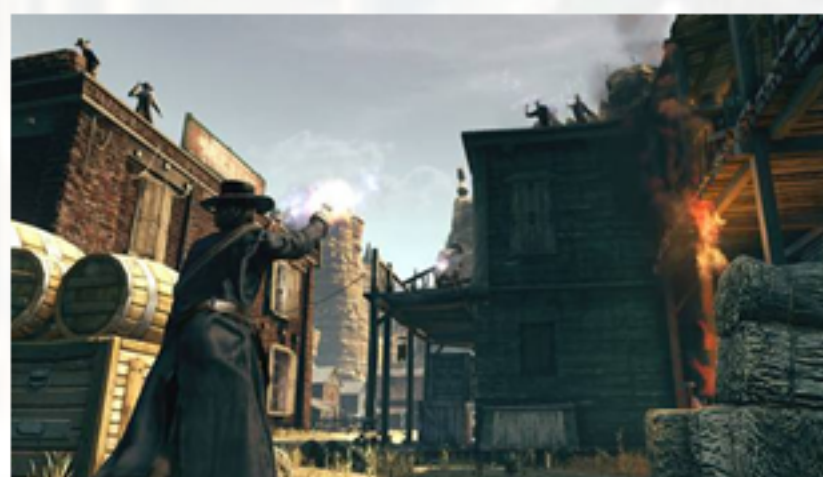
CALL OF JUAREZ

BOUND IN BLOOD



Por Lord Mathias

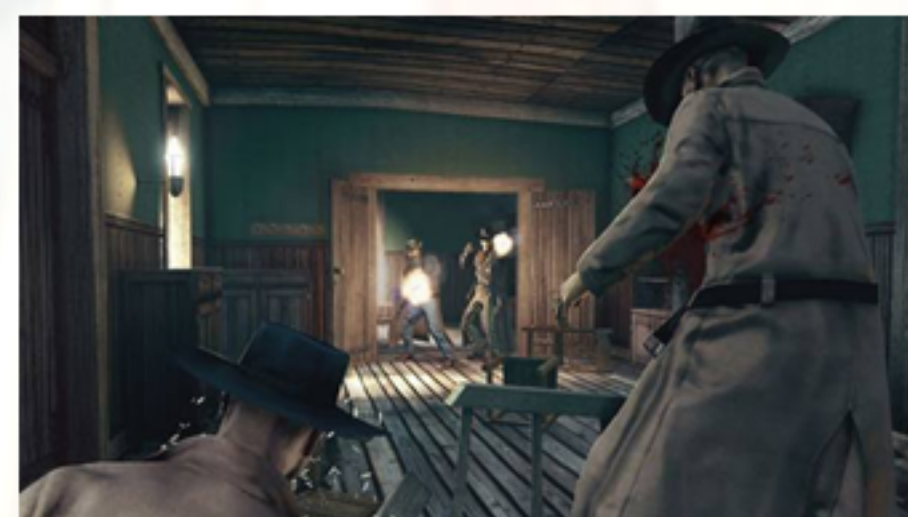
A história de Bound in Blood é na verdade uma prequel, ou seja, acontece antes dos eventos do primeiro game lançado em 2007. Essa versão abandona aquele negócio de esconda-se e atire do jogo anterior e te joga num clima mais frenético de um faroeste mais selvagem, e ficou bem legal. A história é contada pelo irmão McCall mais novo, e mostra como ele se tornou padre. Ele narra as aventuras dos irmãos mais velhos, já que por onde eles passam não sobra quase ninguém pra contar história.



Você pode escolher entre os dois irmãos e cada um tem características próprias no uso de armas ou movimentos nas fases. Portanto as fases mudam (mas não muito) conforme o personagem escolhido. Os gráficos estão muito bons, nada muito espetacular, aliás, está cada vez mais difícil encontrar algo espetacular (falo mais disso no papo gamer desta edição). Mas tirando alguns defeitinhos, como armas atravessando paredes e inimigos com IA meio curta, o game segura bem a onda e é um dos melhores jogos de faroeste, gênero que sempre foi pouco explorado no mundo dos games.



Talvez o único grande problema do jogo seja a sua duração, os mais experientes não precisarão de mais de seis horas para detoná-lo, mesmo tendo dois personagens à disposição, poderia haver uma variação maior na história de cada um como fases e acontecimentos distintos entre os dois.





Por Lord Mathias

Tudo bem que o golfe aqui no Brasil não é tão popular, afinal a caminhada entre um buraco e outro pode ser entediante para muitos. Mas pelo menos nos games isso é um pouco amenizado e o jogo pode ser uma diversão até relaxante, como o esporte em si, desconsiderando games como Mario Golf é claro, em que a simulação passa longe e o foco é a diversão desenfreada. Tiger Woods PGA Tour a cada ano arrebatava mais fãs para o estilo e a qualidade só aumenta. Os gráficos poderiam estar melhores é verdade, os gráficos estão meio "sujos" e a



movimentação não é muito fluida, mas em compensação a jogabilidade foi aprimorada, e muito, as vezes você se pega mexendo o controller pra lá e pra cá só pra ver seu personagem fazer o mesmo na tela (isso no Wii claro). Você pode configurar quase tudo para adequar-se às suas necessidades. Talvez aí também esteja um dos defeitos do game, são tantas opções e menus a configurar que os novatos vão ficar meio zonzos.



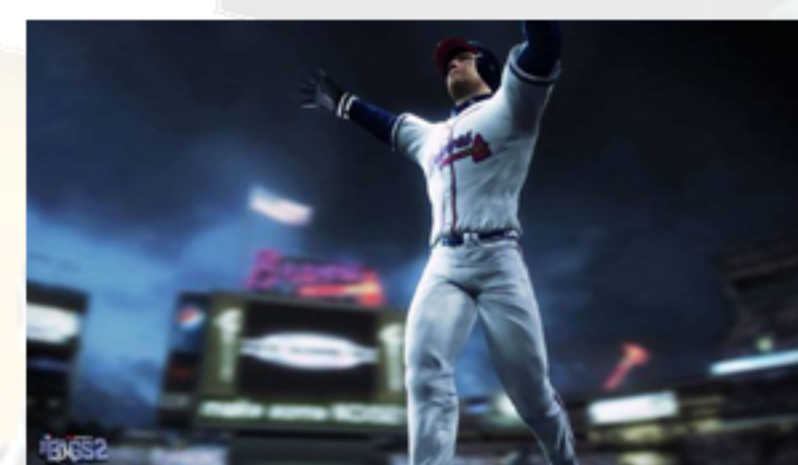


Por Lord Mathias

Todo mundo sabe que beisebol não é muito a praia dos brasileiros, mas esse The Bigs 2 com certeza trará alguns fãs novos ao campo em forma de diamante. Uma das novidades é a marcação Wheelhouse que delimita a área de lançamento, ela é variável e muda de tamanho conforme o número de strikes que conseguir encaixar. Fazer um Home Run não é tão difícil quanto na vida real e os índices de acerto aumentam se seu medidor de acerto estiver cheio. Uma coisa que aumenta muito a diversão e o replay do game são os mini-games extras. Um deles te coloca no meio de uma cidade e você tem de acertar a bola em tudo o que tiver pela frente.



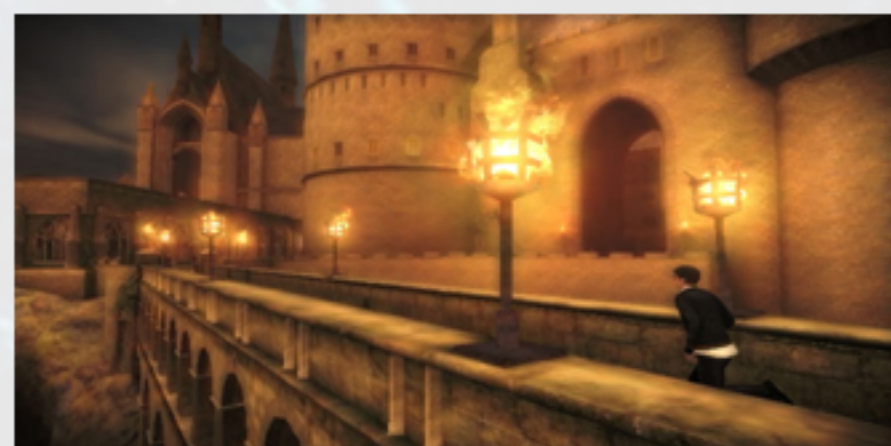
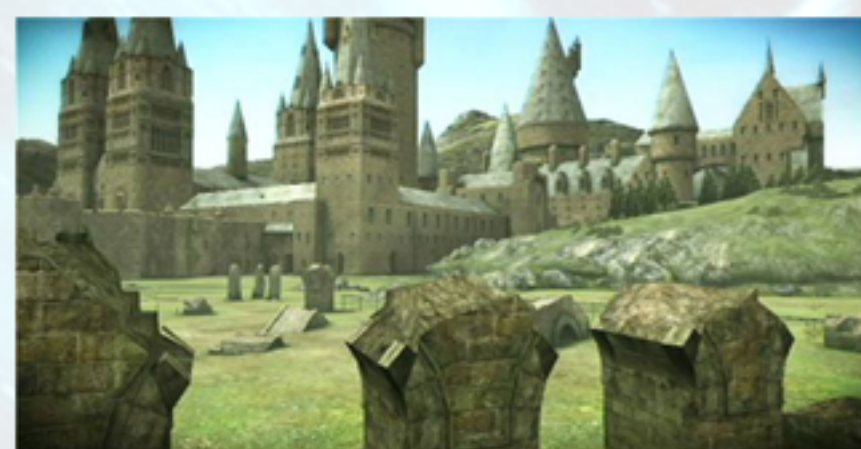
Lembrou bastante o jeito descontraído de outros games de esporte que não ficavam presos as regras do jogo como NBA Jam por exemplo. Mesmo que você não goste de beisebol, vale a pena dar uma olhada neste game só pelos extras. O tutorial é um bom caminho se quiser aproveitar todo o potencial do game.





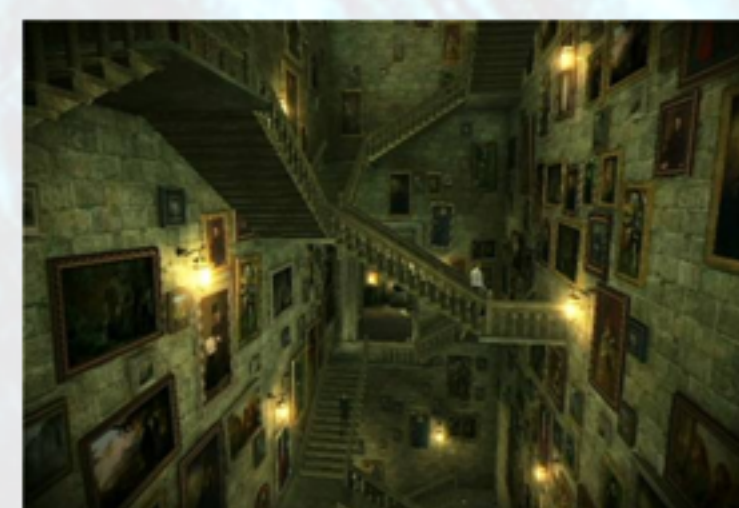
Por Marjorie Bros

Ai que alegria estar aqui de novo!! Esse tempo que a revista ficou fora de circulação eu andei dando uma de empresária e montei uma loja de arcade e game locadora, o bom é que eu pude ficar por dentro de tudo que está rolando no mundo dos games! E do cinema também, pois tão certo quanto $2 + 2 = 4$, é o lançamento de games do bruxinho mais famoso do mundo sempre que um novo filme pinta na telona.



Harry Potter

AND THE HALF-BLOOD PRINCE™



E se você se assustou com a quantidade de plataformas no cabeçalho da página, saiba que é isso mesmo, mesmo depois de seis filmes e um monte de games diferentes a franquia ainda vende muito bem. Esse game é baseado no sexto filme que por sua vez é baseado no sexto livro, que aqui no Brasil recebeu o subtítulo de "O Enigma do Príncipe".



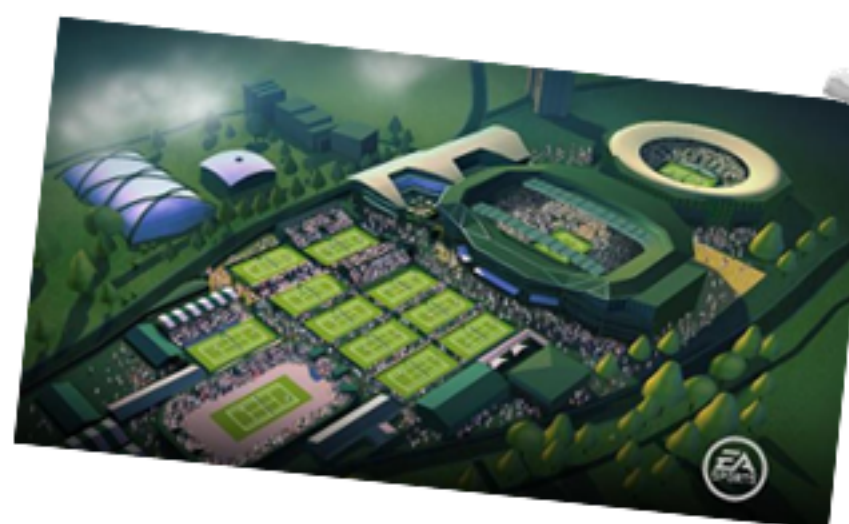
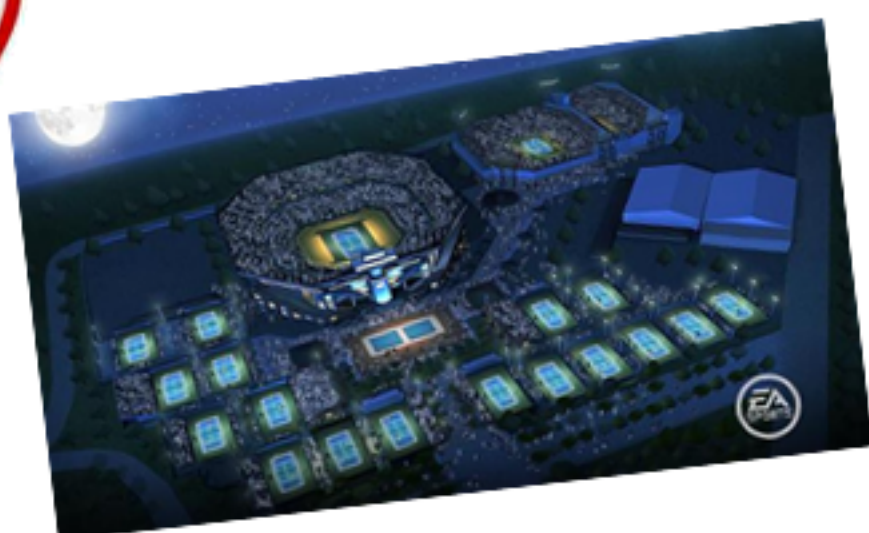
Diante de tantas diferentes opções fica difícil definir a melhor, mas dá pra dizer que o Wii leva bastante vantagem pelo uso do sensor de movimentos, o que faz o manuseio da varinha e o preparo de poções muito mais interativo e divertido. Na questão dos gráficos, PS3 e XBox360 levam a melhor, mas se você tiver um pc poderoso e uma boa placa de vídeo dá pra igualar esses gráficos numa boa. É Harry Potter até dizer chega, pra fã nenhum botar defeito





Por Lord Mathias

Quando se pensa nos controles de detecção de movimentos do Wii é muito comum que pensemos em jogos de esportes e tiro em primeira pessoa. Nos esportes geralmente o primeiro que pensamos (juntamente com golfe e beisebol) é no Tennis, afinal é natural associarmos o Wii Remote a raquetes, simplesmente pelo seu uso simples. Sendo assim seria de se esperar mais games do tipo, mas tirando Wii Sports e Mario Power Tennis (New Play Control), o console não contava com nenhuma outra opção. A EA percebeu isso e trouxe um simulador de peso. Grand Slam Tennis traz todos os grandes nomes do esporte e ainda as quadras oficiais, como Wimbledon que aparece pela primeira vez num game do esporte.



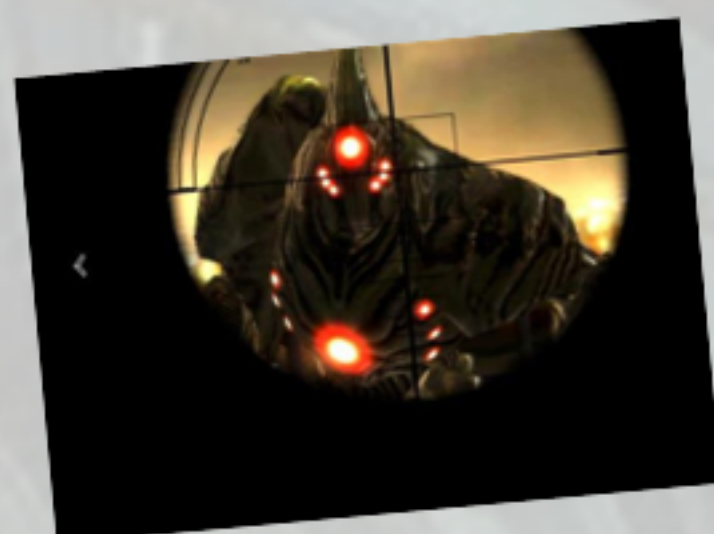
Você vai poder colocar frente a frente lendas vivas do esporte com Nadal, Federer, John McEnroe ou Serena Williams. Por incrível que pareça o grande problema do game é a sua jogabilidade, que longe de ser simples como poderíamos imaginar, vai afastar muitos jogadores pela difícil aprendizagem dos movimentos, faltou um tutorial.

THE CONDUIT™



Por Lord Mathias

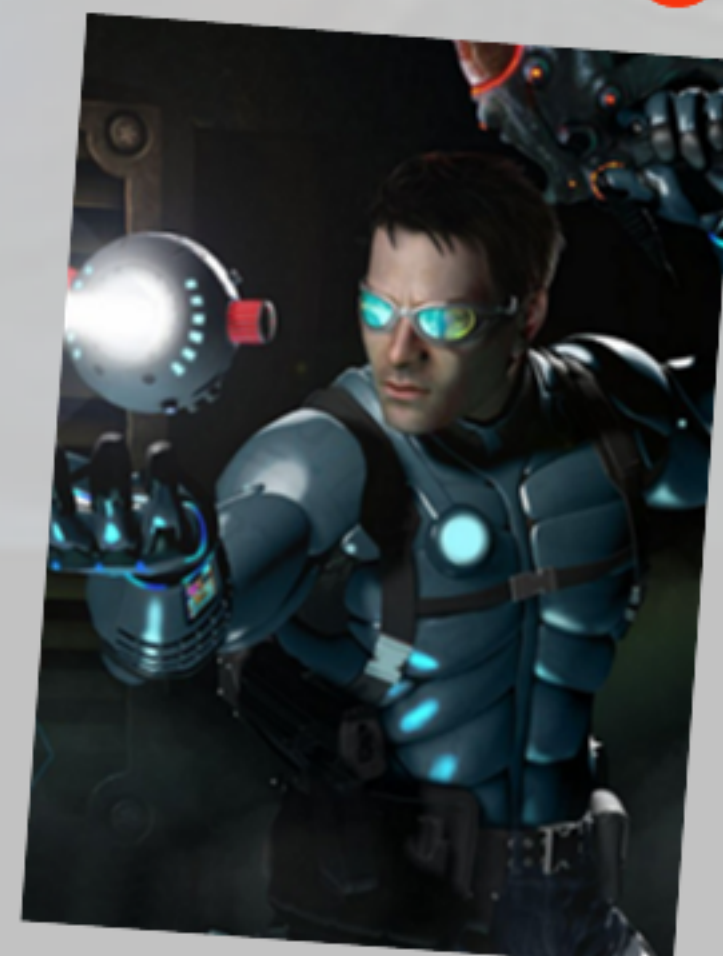
Em fevereiro deste ano a Sega declarou que o Wii seria o PS2 desta geração, pois acreditava que ele dominaria o mercado como fez o console da Sony. Dominar o mercado ele já domina a algum tempo, mas vou além e digo que o Wii seria mais parecido com o PS1, isso porque, como o primeiro console da Sony, ele compete com concorrentes mais potentes e que possuem jogos



mais avançados (em termos gráficos pelo menos) do que ele, parecido com o PlayStation, que encarou de igual para igual Nintendo 64 e Dreamcast e venceu. Sendo assim, nada mais natural que as empresas comecem (antes tarde do que nunca) a considerar o console branco da Nintendo como uma plataforma que pode sim receber games mais hardcore e com uma qualidade razoável. The Conduit não tem os gráficos mais espetaculares, não possui detalhes tão incríveis, seu som não é nada fantástico, trata-se

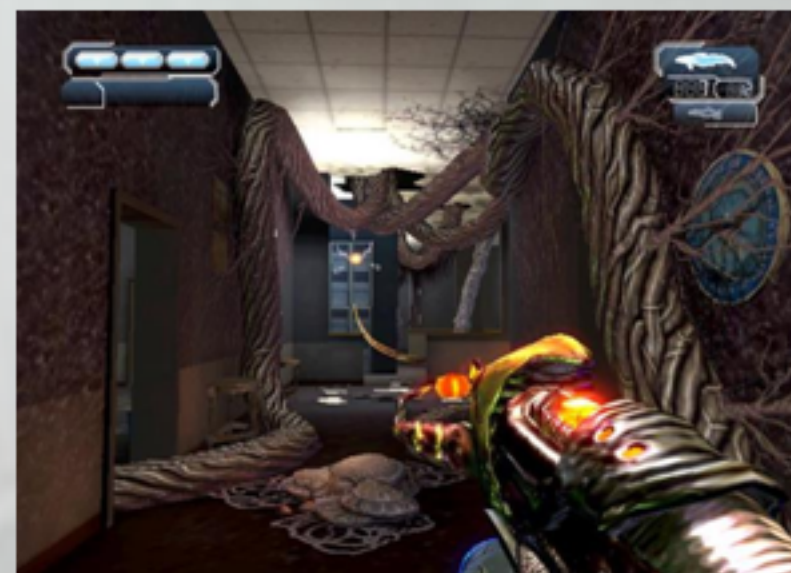
de um game de ação em FPS bem tradicional e sem grandes inovações.

Mas então você se pergunta porque o game ganhou tanto destaque na mídia ultimamente e mereceu até a capa desta edição. A resposta é simples, longe de ser um game ruim mas também sem chegar a ser espetacular, The Conduit cumpre seu papel de entreter usuários do Wii por um tempo mais longo que apenas os tradicionais mini-games bobos dos inúmeros jogos casuais do console.



Aqueles que apostaram na Nintendo e acreditam que o Wii pode ser mais que um passatempo desencanado, ou distração em festas e reuniões de amigos, precisavam deste game. Esses fãs da Nintendo (que não são poucos) não poderiam ficar desamparados e a Sega percebeu isso, tanto que já presenteou os proprietários do Wii com MadWorld e agora traz este competente FPS. Se você tem um Wii e quer algumas horas de lazer de qualidade num bom game de tiro, jogue este game, ele é necessário pra todos que acreditam, assim como a Sega, no potencial do Wii.

MATÉRIA DA CAPA



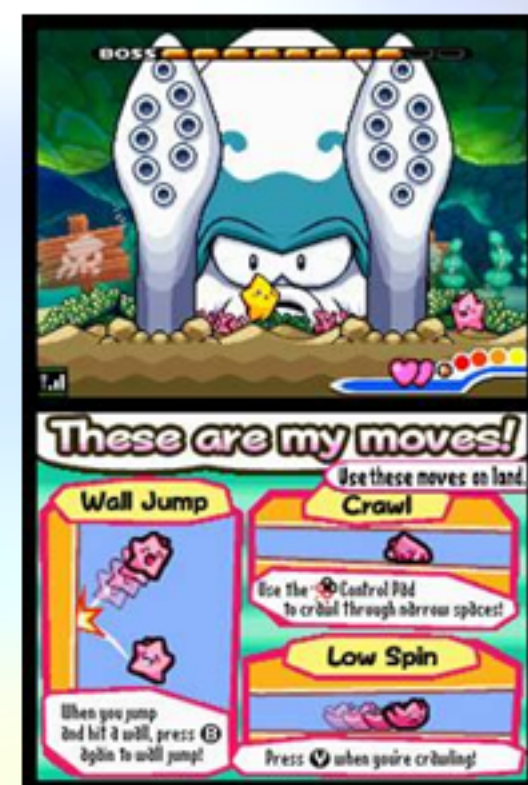


Por Marjorie Bros

Nem bem eu cheguei na redação e o chefe me incumbiu da tarefa de ajudar o fofucho Starfy na sua aventura pelos sete mares! É claro que eu aceitei na hora, afinal já dá pra dizer que este é mais um personagem que entra pra turma dos principais mascotes da Nintendo. Na verdade os japoneses já conhecem ele desde 2002, quando teve seu primeiro game lançado para Game Boy Advance, depois de aparecer em Super Smash Bros. Brawl a Big N decidiu trazer a estrelinha pro ocidente.



O visual do game é lindo, tudo muito colorido e bem feito e o estilo é o tradicional plataforma 2D. Starfy é uma estrela do mar e portanto as fases são na maioria submarinas onde ele tem total liberdade de movimentos. Mas também há fases em terra firme, mas aí a movimentação é mais limitada. O game não tem complicação e os veteranos do estilo vão considerá-lo um passeio. Pra manter o jogador mais tempo com o DS ligado o game conta com tesouros escondidos que quando encontrados servem pra liberar roupas pra vestir um modelo 3D do Starfy, não serve pra nada, mas prende o jogador por mais tempo tentando achar todas elas.



O som é funcional, sem nada de muito espetacular, mas cumpre bem o seu papel. Se estiver afim de uma diversão desenganada e uma distração quando não tiver nada pra fazer Starfy pode ser uma ótima companhia.





Por Marcelo Kamikaze

Este game é uma adaptação do jogo homônimo lançado para PS2, porém esta versão traz algumas novidades exclusivas do DS. Você controla o detetive particular Sumio Mondo e precisar resolver os problemas e mistérios que cercam a ilha de Los Pass.

O game mistura aventura, ação e quebra-cabeças e o visual possui estilo próprio, fora de qualquer padrão de comparação. O game é mais uma viagem do criador dos elogiados Killer 7 e No More Heroes, Suda 51 (esse é o nome do cara, ou pelo menos como é chamado).



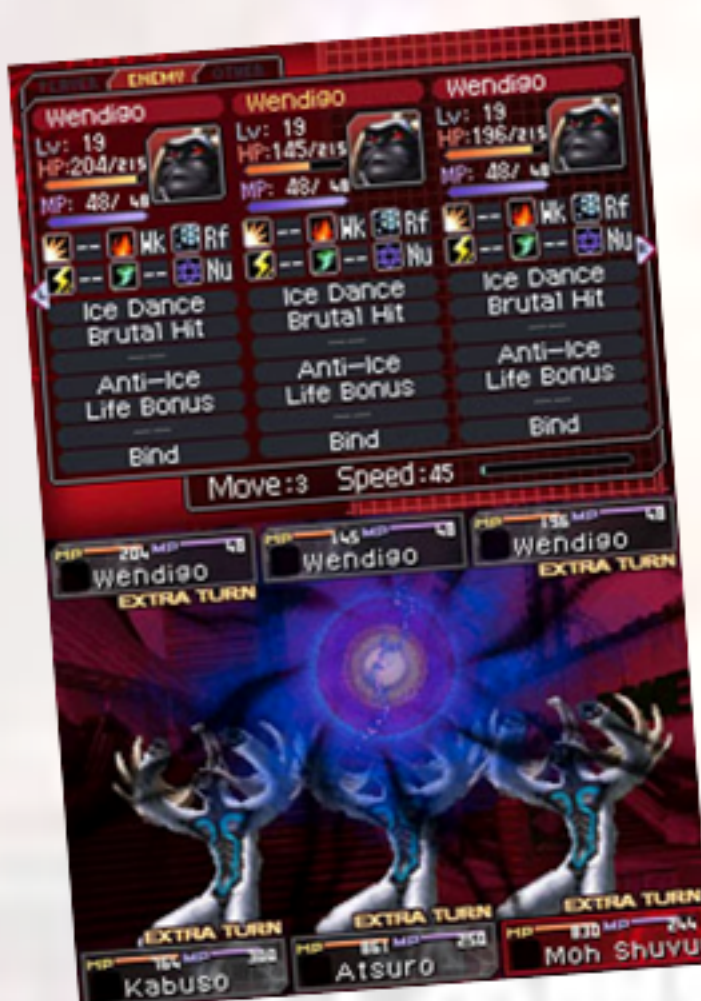
A grande vantagem desta versão é o uso da Stylus na solução dos quebra-cabeças, o que deixou o game mais interativo. Se você está a procura de um game fora da mesmice de sempre, Flower, Sun and Rain vai fazer a sua cabeça.





Por Marcelo Kamikaze

Muita gente associa Shin Megami Tensei ao aclamado Persona, série paralela que fez muito sucesso no PlayStation, mas a série principal é mais antiga e nasceu em 1992. Esta versão do DS te coloca numa Tóquio sitiada por demônios e cabe a você livrar a metrópole nipônica desta ameaça. Você terá a ajuda de alguns amigos, e poderá recrutar alguns demônios para



ajudá-lo nas batalhas utilizando um aparelho chamado COMP (parece um DS). Mas fique esperto, outros caras também possuem esse tal aparelho e podem usá-lo para o mal. O game mescla um estilo de ação com estratégia, uma das especialidades da Atlus. Outra coisa característica da softhouse é o design dos personagens, bem marcante, para não dizer um pouco estereotipados. A história é bem sólida e vai mantê-lo ligado do começo ao fim, o ponto fraco são as batalhas poucos inspiradas.





Por Marcelo Kamikaze



A sequência de um dos games mais consagrados do PSP chegou com tudo. Na verdade este game não é uma sequência mas uma espécie de expansão, mas o jogo é completo e você não precisa do primeiro pra jogá-lo. Uma coisa legal que a Capcom fez foi permitir que o game fosse instalado em dispositivos de memória, como cartões, diminuindo o tempo de carregamento. O visual está excelente, um dos melhores do PSP, o que atrapalha é a câmera que teima em ficar nos piores ângulos nas batalhas e dificulta a jogabilidade.



Os que já conhecem a franquia não terão problemas em dominar os comandos, mas os novatos vão sofrer com um tutorial gigantesco. Algumas missões da aprendizagem até que são divertidas, mas devido a enorme quantidade de missões só pra você aprender a jogar, vai desanimar a muitos.



Mega Pot

GRAND THEFT AUTO IV – PS3/XBOX360/PC

TODOS OS MAPAS

Localização de todos os Stunt Jumps:



Localização de todos os coletes:



Localização de todos os ícones de Health:



Localização de todos os pigeons (mapa 1):



Localização de todos os pigeons (mapa 2):



TRANSFORMERS: RAVENGE OF THE FALLEN – PS3



Bots Dourados no Multiplayer:

Vá até "Cheat Codes" no Menu Principal e faça os códigos abaixo (usando o D-pad):

Gold Megatron - ↓ ↑ → → ← ↑

Gold Optimus Prime - ↑ ↓ ← ← → ↓

MARIO KART WII - Wii



Para abrir os personagens secretos faça o seguinte:

Baby Daisy – Ganhe pelo menos uma estrela em cada corrida Wii Grand Prix com 50cc

Baby Luigi - Abra oito Expert Staff ghost data no Time Trial

Birdo – Derrote 250 pessoas no modo online, ou jogue o Time Trial em sessenta circuitos diferentes

Bowser Jr. - Ganhe pelo menos uma estrela em cada corrida do Retro Grand Prix com 100cc

Daisy – Ganhe a 150cc Special Cup

Diddy Kong – Ganhe a 50cc Lightning Cup

Dry Bones – Ganhe a 100cc Leaf Cup

Dry Bowser - Ganhe pelo menos uma estrela em cada corrida do Wii Grand Prix com 150cc

Funky Kong - Abra quatro Expert Staff ghost data no Time Trial

King Boo – Ganhe a 50cc Star Cup

Rosalina – Tenha um save de Super Mario Galaxy no Wii e dispute 50 corridas ou ganhe uma estrela nas oito cups do Mirror Mode



PS3 / XBOX360 / WII / PC / PS2 / DS / PSP



Recompensas pelas Hogwarts Crests

3 Crests - Dois Players Dueling Pack 1: Draco e Luna

8 Crests - Mais energia em duelos

14 Crests - Dois Players Dueling Pack 2: Nova arena de duelo

21 Crests - Dungbombs caixas ao redor de Hogwarts

29 Crests - Dois Players Dueling Pack 2: Crabbe & Goyle

38 Crests - Melhor score em eventos aereos

48 Crests - Caldeirões explosivos ao redor de Hogwarts

59 Crests - Dois Players Dueling Pack 4: Nova arena de duelo

71 Crests - Energia máxima em duelos

84 Crests - Dois Players Dueling Pack 5: Gina & Hermione

98 Crests - Poção do Amor no Potions Club

113 Crests - Dois Players Dueling Pack 6: Nova arena de duelo

129 Crests - Mais mini-crests

150 Crests - Multiplayer Dueling Pack 7: Severus Snape

Abra a área de duelo Castle Gates

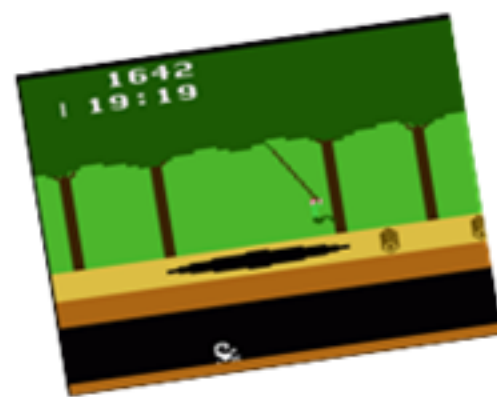
Para abrir a Castle Gates no multiplayer, faça esse código no

menu Rewards: → → ↓ ↓ ← → ← → ← → START

Papo Gamer

CHEGAMOS AO LIMITE?

Com o lançamento do NES, o mercado de games conheceu uma nova era do entretenimento eletrônico,



os jogos lançados para a plataforma eram muito superiores aos até então existentes.

Sprites e jogabilidade eram muito



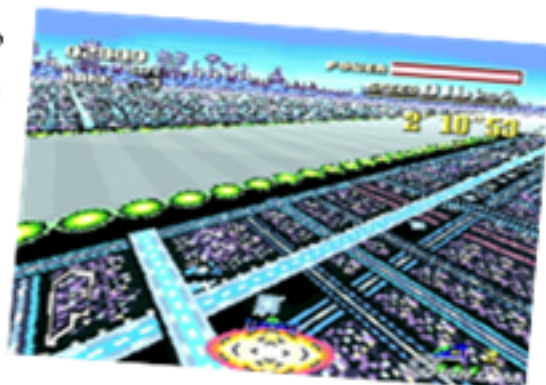
mais detalhados e apurados, mas talvez o som tivesse sido o item que mais evoluiu, pois os

games passaram a ter músicas de verdade, como o tema de Mario, Zelda e Final Fantasy, existentes e reeditados até hoje, muito diferente dos blips e blops dos games de Atari 2600. Com a era 16 bits a

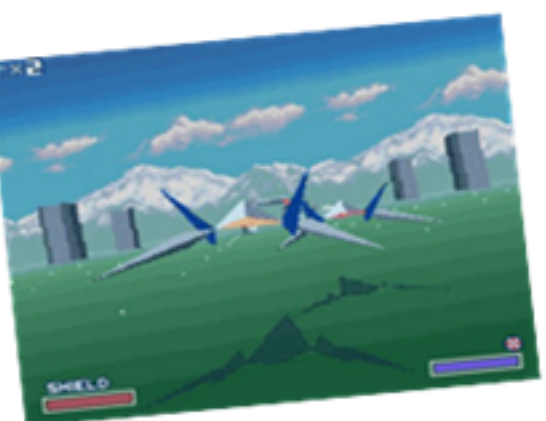


parte sonora novamente evoluiu bastante, era possível a adição vozes digitalizadas nos jogos,

algo considerado



diferencial de qualidade por muitos, mesmo que o game fosse um lixo. Mas foi nos gráficos que talvez tenha surgido a primeira idéia de jogos 3D. Games como F-Zero e Chrono Trigger que usavam e abusavam de efeitos de rotação do Mode7 deixavam os jogadores ansiosos pelo que mais pudesse ser inventado. Quando Star Fox surgiu com seus polígonos já dava pra perceber que ali poderia



estar o futuro do entretenimento eletrônico. Pois com os polígonos o efeito 3D era muito mais realista. Estava claro que o game que conseguisse colocar mais polígonos na tela seria aquele que seria mais realista. Com o advento do CD isso se tornou muito mais viável, devido a grande capacidade da mídia em disco. Com isso surgiram trilhas sonoras mais elaboradas ainda, vozes digitalizadas era algo muito mais comum e as animações computadorizadas faziam os gamers se perguntar, quando poderemos jogar games com os gráficos dessas animações? Hoje já é difícil diferenciar imagens construídas com polígonos das feitas em animação. Mas já faz um certo tempo que é assim, games de PS2 já possuíam essa capacidade. A pergunta é: existe algo além? De que outra maneira os games evoluirão?

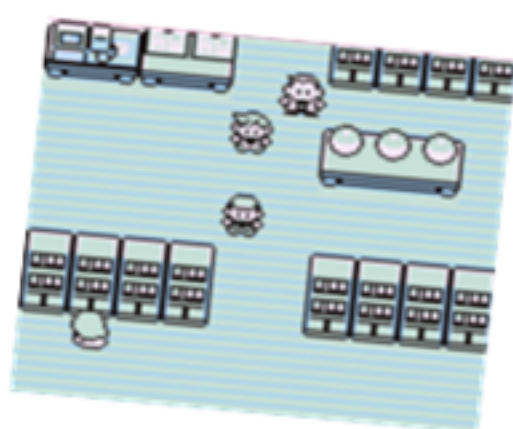
Este mês está estreando a seção Papo Gamer, onde um dos críticos da SGP ou um convidado especial tratará de um assunto do mundo dos games. Nesta estréia nosso querido **Lord Mathias** nos convida a pensar no futuro do entretenimento eletrônico.

Se analisarmos a evolução gráfica dos games nos últimos anos, perceberemos que ela foi muito mais discreta do que a transição dos 16 para os 32 bits por exemplo. Será que um PS4 fará algo tão superior ao que já existe? Será que num futuro próximo jogaremos games foto-realistas. Algo como Mad Dog McCree?

Confesso que a idéia não me agrada. A Nintendo percebeu isso e apontou em outra direção com o Wii: a jogabilidade. A idéia de captação de movimentos é algo que sempre habitou o imaginário dos jogadores e sempre foi uma idéia constante da Nintendo desde de época do NES e sua Power Glove. Essa posição da Nintendo de priorizar a jogabilidade ou originalidade em detrimento do visual é notória, pois a inferioridade do Wii frente aos concorrentes é conhecida por todos. É certo que o sucessor do Wii terá capacidades para gerar imagens em alta definição e efeitos mais apurados, esse é o caminho natural. Mas será que isso é o mais importante? Os números mostram que não, pois o console branco da Nintendo é sem dúvida um dos maiores sucessos tecnológicos de todos os tempos e games simples graficamente como Wii Sports ainda vendem como água no deserto. Oras, quando o PlayStation com seus 32 bits dominava o mercado e a Nintendo com seu 64 bits não conseguia fazer frente à Sony, foi um console de 8 bits que roubou a cena. Pokémon do Game Boy era um game inferior em



todos os aspectos aos games que então faziam a cabeça da galera, e mesmo assim, apenas com sua originalidade vendeu horrores e ainda deu uma sobrevivência ao Nintendo 64 mantendo-o um pouco mais no mercado graças a games como Pokémon Stadium e Snap. O console do futuro será aquele que conseguir inovar em originalidade, pois mesmo os games com detecção de movimentos já estão enjoando. E se nos gráficos as novidades não são tão inovadoras assim, talvez esteja na hora de repensar o entretenimento eletrônico como um todo e criar novas formas de interagir com o jogo. Ganhará aquele que conseguir inovar quando tudo ao redor é igual e as possibilidades idênticas, este será o que chamamos de "a" gota no oceano. Palavra de Lord.



FLASHBACK



SNES

por chefe

Sabe aquele game que você tem certeza que vai arrasar e que, por algum mistério do universo, não faz tanto sucesso assim?

Wild Guns da Natsume é um destes casos.

O game trazia uma atmosfera de faroeste futurista à la Wild Wild West (As Loucas Aventuras de James West) algo até então pouco explorado nos games.



DICA: Quando o cara da faca estiver na sua frente aperte Y para acertá-lo com o cabo da arma



DICA: Cada botão(X, Y, A e B) seleciona uma cor diferente para o traje



A jogabilidade era inovadora, você controlava a mira e indiretamente o personagem ao mesmo tempo! O que poderia ser um desastre acabou se provando uma das melhores sacadas do game. Some a isso vários inimigos, chefes incríveis, uma porção de movimentos, várias armas diferentes e um som de arrasar!

Uma pena que muitos não conheceram esse game, se você teve a oportunidade de jogá-lo, certamente deve tê-lo como um dos seus clássicos, os que não tiveram essa sorte podem tentar com os emuladores, mas já aviso que um joystick é indispensável, ou você vai ter uma impressão errada da jogabilidade excepcional do game.



DICA: Cuidado com os tiros desse cara, são muito rápidos



DICA: Pegue as dinamites e mande de volta para os inimigos



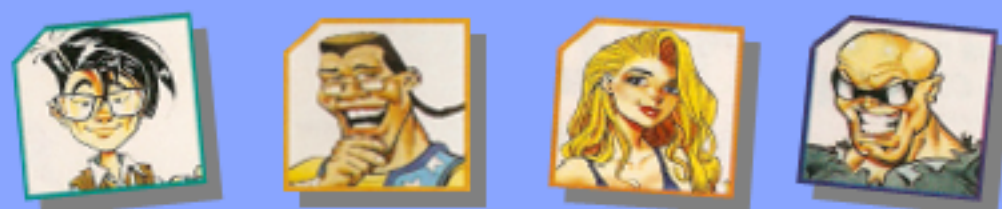
DICA: Desvie dos tiros rolando ou com o pulo duplo, e acerte a cabeça



Avaliado na SGP nº 08
Nov. 1994

BITMANIA

AS NOVAS DO QUARTETO QUE NÃO DESAFINA NOS GAMES



MK: Não aguento mais esse monte de jogos com Chronicles no nome. É Final Fantasy, White Knight, e agora vem o segundo Resident com Chronicles no título!

MB: É verdade, parece falta de criatividade, acho que começou lá atrás com Tomb Raider, depois todo mundo copiou

LM: Não vejo tanto problema, eu ficava com mais raiva quando as empresas teimavam em colocar 64 no título dos games de N64 ou Super logo que o SNes foi lançado.

MB: Nossa é mesmo, lembra de Super Return of Jedi?! Era ridículo!

LM: Já em Julho teremos uma posição oficial da Capcom, tenho certeza.

MK: Como eles resolveram os problemas de licenças?

BB: Minhas fontes me informaram que a Capcom já conseguiu quase todas, mas parece que Hakushon Daimao vai ficar de fora. Mas também estão falando em cinco novos personagens e um modo online! É esperar pra ver!



Capcom mandando ver no wii

BB: Mudando de assunto, estão ligados que a Capcom vai trazer Tatsunoko vs. Capcom pro ocidente?

MK: Então já é oficial?

BB: Bom o fato de o game estar na E3 já é um grande indício, teve um gamer brasileiro que iniciou um abaixo assinado na net pro game vir pro ocidente.

MB: Apesar de não ser a minha praia, estou ansiosa pra jogar esse game.

BB: A sua praia é mais um Tekken 3 não é? (rsrs)

MB: Será que alguém podia me emprestar um vestido cor de laranja para eu ir para a praia amanhã?

MK: Hehe, pegou pesado Marjô, melhor parar por aqui! Até o mês que vem galera!

SUPER
GAMEPOWER

Nº 134f – JULHO DE 2009

REDAÇÃO

Editor-Chefe

Marcos Murad

Projeto Gráfico

M. M.

Arte

Osmar Darcum

Assistente Editorial

Dora Crusman

Colaboradores

Mara Sordumc, Mr. Mao Rudasc (**textos**), Rosa Drucamm, Marosmar Duc, Ramos Cradum (**jogos**)

PRODUÇÃO
TOTALMENTE
INDEPENDENTE SEM
NENHUM TIPO DE FIM
LUCRATIVO.

Produção realizada por um fã da Revista Super Game Power.

Todos os personagens, bem como o nome Super Game Power é propriedade privada de seus respectivos donos e foram aqui reproduzidas sem nenhum caráter oficial ou legal e sem autorização dos mesmos, os quais eu espero que não fiquem bravos e encarem esse trabalho como um fanzine (que é o que ele é) e não pensem em me processar por isso.

JOGO DO MÊS

THE CONDUIT

Produção: Sega

Desenvolvimento:

High Voltage Software

Plataforma: Wii

Gênero: Ação (FPS)



Todos quiseram dar uma conferida no aguardado The Conduit, até a Marjô que não curte muito games violentos andou dando uma jogadinha. A escolha do melhor do mês foi unanimidade na redação. Mesmo não sendo uma obra-prima, agradou por ser competente onde precisava ser e ter cumprido o que prometeu propiciando muitas horas de diversão no Wii.